

- 1. Unidades funcionales de un ordenador
- 2. La unidad de memoria
- 3. La unidad de proceso
- 4. <u>La unidad de entrada/salida</u>

En resumen



#### 1. Unidades funcionales de un ordenador



Un **ordenador** es una máquina cuyo cometido es recibir unos datos, procesarlos y ofrecer los resultados del procesamiento.

Una unidad funcional agrupa varios componentes según su función.

Un bus de comunicación es una vía que comunica dos puntos entre sí







#### 1. Unidades funcionales de un ordenador



#### **Unidades funcionales**

#### Unidad de Entrada/Salida

• Elementos para introducir y mostrar información

#### Unidad de memoria

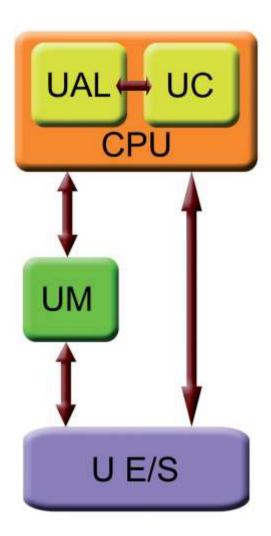
• Elementos que almacenan información

#### Unidad aritmético-lógica

• Operaciones para procesar información

#### Unidad de control

 Dirige las unidades funcionales para su correcto funcionamiento









#### 1. Unidades funcionales de un ordenador



#### Buses de comunicación



#### Bus de datos

• Transfiere datos entre los elementos del ordenador

#### Bus de direcciones

 Transfiere direcciones entre la unidad de control y la unidad de memoria

#### Bus de control

 Emite señales de control para gobernar el funcionamiento de las unidades



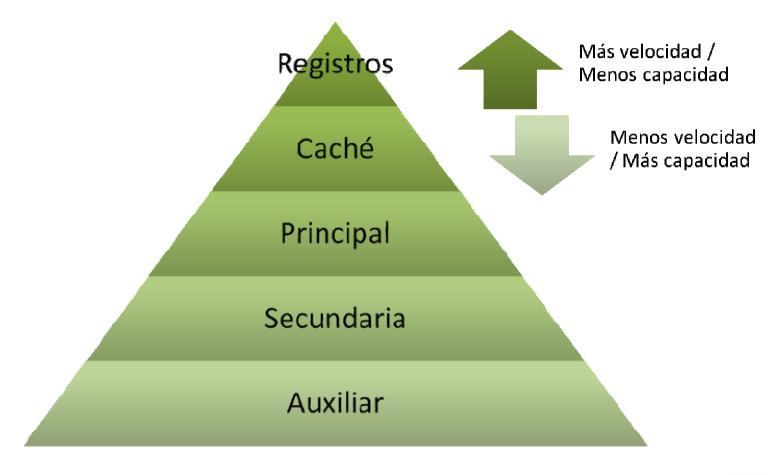




#### 2. La unidad de memoria



La memoria se distribuye jerárquicamente en función de su velocidad





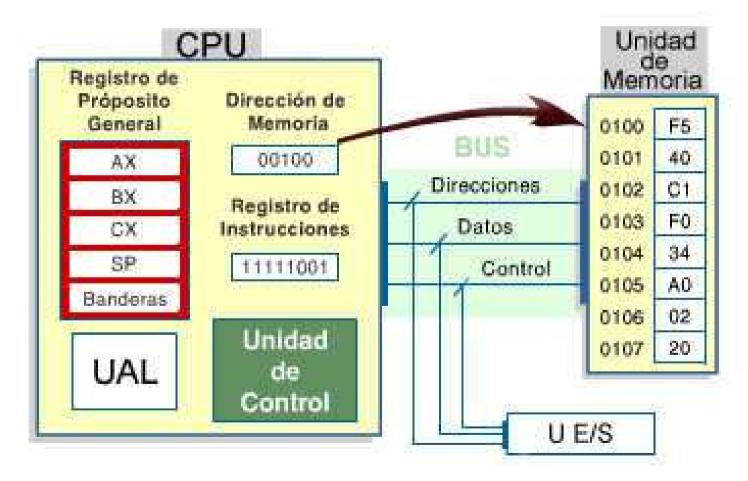




#### 2. La unidad de memoria



Localización de información mediante direcciones de memoria









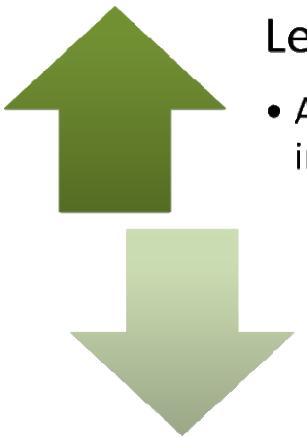
# 2

#### Unidades funcionales de un ordenador

#### 2. La unidad de memoria



Operaciones sobre la memoria:



### Lectura:

 Acceso a la información

## Escritura:

 Introducción de información







2

#### Unidades funcionales de un ordenador

3. La unidad central de proceso





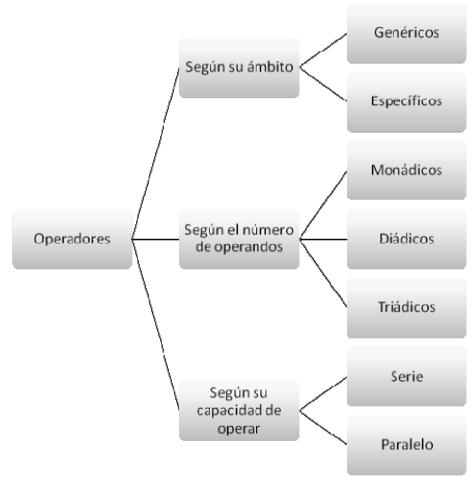




- 3. La unidad central de proceso
- 3.1. La unidad aritmético-lógica



Realiza operaciones aritméticas y lógicas ordenadas por la unidad de control









- 3. La unidad central de proceso
- 3.2. Unidad de control



Compuesta por la circuitería del microprocesador: coordina el movimiento de la información y el funcionamiento de los componentes del equipo.

•Instrucciones: órdenes que manda la UC: se ejecutan sincronizadas por el reloj del sistema.

•Reloj del sistema: funciona a una velocidad que se mide en megahertzios.







#### 4. La unidad de entrada/salida



Comunica al usuario con la CPU usando periféricos.

#### Periféricos de entrada

• Permiten introducir la información en el ordenador

#### Periféricos de salida

• Permiten mostrar información al usuario

#### Periféricos de entrada / salida

- Periféricos de comunicaciones: establecen comunicación entre dos usuarios
- Periféricos de almacenamiento: se usan como memoria principal







4. La unidad de entrada/salida



Partes de un periférico

# Interfaz

- Gestiona el intercambio de información entre el periférico y la CPU
- Adapta información

# Controlador

 Sistema electrónico o mecánico que gestiona el periférico







# 2

#### Unidades funcionales de un ordenador En resumen



